

Вы скачали архив с музеем. Чтобы запустить его вам понадобится распаковать архив и запустить программу с музеем. После этого в образовавшемся окне наведите курсор "Запустить". После этого нажмите левую кнопку мыши (в дальнейшем ЛКМ). Поздравляем, вы запустили копию музея на своём компьютере. полноценно освоить её вам помогут следующие знания:

Движения мышью: вращение камеры

Кнопки клавиатуры W/A/S/D: движение вперёд/влево/назад/вправо

Чтобы как-либо провзаимодействовать с каким-либо экспонатом направте на него камеру так, чтобы он находился в центре экрана (возможно и другое расположение)

Кнопка клавиатуры R: повернуть экспонат на 90 градусов по оси Z

Кнопка клавиатуры E: вывести/убрать информацию об экспонате на экран

Кнопка клавиатуры T: "взять в руки"/"отпустить" экспонат

Движение мыши с зажатой ЛКМ: "покрутить в руках" экспонат (доступно только после выполнения предыдущего пункта)

У экспонатов функционал отличается

Кнопка клавиатуры P: поставить на паузу.

Продолжить использование - кнопка "Запустить" (действие начнётся с начальной сцены, НИКАКИЕ изменения НЕ сохраняются). Выйти из программы - кнопка "Выйти". Действия с этими 2 кнопками полностью аналогичны действиям с первого запуска).

Приятного использования!